

BOLETIM FINANCEIRO
Federação Cearense de Futebol

JOGO		DATA	CIDADE/UF	BF Nº
CENTRO ESPORTIVO UNIÃO X ASS.ESP.CAMPO GRANDE F. CLUBE		2-set-15	BREJO SANTO	
DENOMINAÇÃO DA COMPETIÇÃO	ESPÉCIE	CATEGORIA	ESTÁDIO	
Campeonato Cearense Serie C - 2015	Oficial	Profissional	GERALDÃO	

RECEITA	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO
	Arquibancada Inteira	800	640	160	R\$ 10,00	R\$ 1.600,00
	Cortesia	200	104	96	R\$ 5,00	R\$ 480,00
		0	0	0	R\$ -	R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
						R\$ -
TOTAIS	1000	744	256		R\$ 2.080,00	

B1		B2	
Manutenção do Campo	R\$ 208,00	(4%) FEDERAÇÃO	R\$ 83,20
Quadro Móvel Federação	R\$ 90,00	APCDEC 1%	
5% INSS s/ Renda Bruta	R\$ 104,00	FFNP 1%	
INSS 20% sobre Quadro Móvel Federação	R\$ 18,00		
Seguro de Público Pagante 0,05	R\$ 12,80		
TOTAL B1	R\$ 432,80	TOTAL B2	R\$ 83,20
B3			
Quadro Móvel			R\$ 140,00
Ingressos			R\$ 790,00
Arbitragem			R\$ 158,00
INSS 20% sobre Arbitragem			R\$ 90,44
Seguro Arbitragem			R\$ -
Serviços Médico (Ambulâncias + Médicos + Enfermeiros)			
Anti-Doping			
INSS 20% sobre remuneração de Mão-de-Obra do Anti-Doping			
INSS 20% sobre Quadro Móvel			
Outras despesas (Parágrafo 4, Art. 70 RGC/CBF)			R\$ -
Assessor Arbitragem			
INSS 20% sobre Assessor Arbitragem			
Ressarcimento de Diárias Arbitragem, Assessor e Delegado			R\$ 495,00
Ressarcimento de Transporte Arbitragem, Assessor e Delegado			R\$ 764,00
TOTAL DAS DESPESAS (B1 + B2 + B3)			R\$ 2.953,44

DESCONTOS	INSS - 11% sobre Quadro Móvel da Federação	R\$	9,90
	INSS - 11% sobre Quadro Móvel	R\$	-
	INSS - 11% sobre Arbitragem	R\$	19,25
	INSS - 11% sobre Mão de Obra do Anti-Dopong	R\$	-
	INSS - 11% sobre Assessor		
		RENDA LÍQUIDA	R\$ (873,44)

RENTA LÍQUIDA	R\$	(873,44)
----------------------	------------	-----------------

DIVISÃO DA RENDA LÍQUIDA

CLUBES		VALOR	DEDUÇÕES			LÍQUIDO A RECEBER
			INSS 5%	OUTRAS		
01	CENTRO ESPORTIVO UNIÃO					R\$ -
					JUSTÇA	R\$ -

FEDERAÇÃO

CLUBE MANDANTE (CENTRO ESPORTIVO UNIÃO)

O PRESENTE BOLETIM FINANCEIRO NÃO QUITA AS VERBAS A QUE SE REFERE